



DESSINE-MOI UN AVATAR



Ce projet de création d'avatars m'a permis de développer des compétences techniques en modélisation 3D et en rendu dynamique, malgré un départ difficile avec des outils que je ne maîtrisais pas. Grâce à l'accompagnement de **Stéphane Maguet** et à ma persévérance, j'ai pu surmonter ces défis et gagner en confiance.

Travailler chez illo, en présentiel comme à distance, m'a aussi appris à m'organiser efficacement pour respecter les délais et prioriser mes tâches. J'ai découvert que je m'adaptais bien à l'autonomie tout en restant alignée sur les objectifs collectifs. Les rendez-vous réguliers sur Slack m'ont notamment aidé à planifier mes projets sur le court et long terme.

Enfin, cette expérience m'a confirmé que j'étais capable de prendre des initiatives sans attendre de directives constantes. Que ce soit en proposant des idées pour améliorer l'ergonomie des avatars ou en optimisant des processus de travail, j'ai pu contribuer activement à la qualité du projet. Aujourd'hui, je me sens plus rigoureuse, réactive et proactive, et je sais que ces compétences me seront utiles pour mes futurs défis professionnels.

STÉPHANE MAGUET
*Directeur de la création
et chef de projet média*

SLACK
*Outil collaboratif et
conversationnel pour
le suivi des projets*